Утверждаю

Директор МОУ «Дубровская СОШ»

Пачина Л.Л.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Положение**

**о проведении общешкольной Военно-патриотической игры**

**«Зарница- 2016»**

**среди учащихся 1-10 классов МОУ «Дубровская СОШ»**

**1. Общее положение.**

1.1 Школьная военно-патриотическая игра «Зарница-2016» проводится в МОУ «Дубровской СОШ», в рамках мероприятий, посвящённых, 400-летию села Дуброво и Дню Победы в ВОВ

1.2 Настоящие положение определяет требования к военно-спортивным играм и порядок их проведения.

1.3 Организатор игры: Администрация МОУ «Дубровская СОШ»

**2. Цели и задачи**

**Цель:**

**-** Способствовать сохранению и укреплению традиций, связанных с патриотическим воспитанием школьников в рамках военно-спортивных игр.

**Задачи**

- Развитие и укрепление физической подготовки школьников.

- Формирование у детей навыков быстрой реакции в нестандартных ситуациях.

**3. Порядок и сроки проведения**

3.1 **К участию в игре приглашаются:**

- учащиеся с 1 по 10 классы МОУ «Дубровская СОШ»

- Семьи учащихся.

3.2 **Игра проводится – 6 мая 2016 года в 14.00** на территории МОУ «Дубровская СОШ».

**4. Условия проведения**

Команда формируется из числа учащихся каждого класса с 1-10 классов, а также команда родителей. Состав команды: 4 мальчика 2 девочки и выбор капитана команды. Участники военно-спортивной игры должны иметь отличительные элементы определенного цвета (эмблему, погоны или повязки на рукав и т.д.).  Форма одежды: спортивная форма

Ход мероприятия:

Игра начинается с общего построения на улице и представления судей на этапах. 

**Программа мероприятия:**

Открытие военно-спортивной игры «Зарница» после того как представлены команды и девиз команд. Капитаны команд получают маршрутные листы. Прохождение этапов участниками игры.

**I. Основные этапы:**  
**Этап 0 «Визитка»**

Название и девиз команды. Командир сдаёт рапорт, и проводит с командой элементы строевой подготовки.

**Этап 1. «Эстафета»**

2 девочки, 2 мальчика, дистанция 300м. на время.

**Этап 2. «Снайпер»**    
Каждый член команды бросает заранее подготовленные мячи в цель (обруч диаметром 90 сантиметров. 5 метров). Каждый член команды выполняет по одному метанию в цель. Метание производится с определенного расстояния по очереди. Лучший балл зарабатывает команда, набравшая больше очков. Команды учащихся среднего и старшего звена стреляют из пневматической винтовки по биатлонным мишеням дистанция 5 метров, положение стоя.   
 **Этап 3. «Полоса препятствий»**Из команды участвует вся команда, на время они преодолевают, рукоход, разрушенный мост, качающиеся бревно, кочки. Лучший балл начисляется за выполнения этапа на время. Штраф + 10 секунд, начисляется за неправильность выполнения этапа, одновременно двое на этапе.

**Этап 4. «Знаток Истории»**   
Команда за определённое время отвечает на вопросы по истории села Дуброво без участия взрослых.

**Этап 5. «Силён в бою»**

Подтягивание, отжимание, прыжки в длину. Контрольное время 2 минуты

Мальчики подтягиваются, девочки отжимаются, при прыжках в длину дается 2 попытки.

**Этап 7. «Символы России и Дуброво»**

Участникам команд необходимо написать основные государственные символы Российской Федерации.

**Этап 8. «Зона заражения, и оказание ПМП»**

Команда по команде «газы» должна надеть противогазы, оказать первую медицинскую помощь, (перелом ноги, ранение головыможно использовать доски или подручные средства), поместить пострадавшего на носилки и перенести

Наилучший бал начисляется команде за правильность и за короткое время.

**Этап 9. Соревнование «Общевойсковая полоса препятствий»**

Команда в составе отделения должна преодолеть препятствия: ров (перепрыгнуть его или преодолеть с опорой на боковую стенку), преодолеть змейку, преодолеть 2 ступени разрушенной лестницы (под третьей пробежать), перепрыгнуть стенку, перепрыгнуть траншею и в обратном направлении пробежать 100 метров. Время засчитывается по последнему участнику.

**Этап 10. Метание гранаты в цель.**

Участники команды 3 человека метают гранату в цель, Целью будет представлена в виде квадрата ширеной метр на метр, дистанция 4 метра.

**Этап 11. «Боевой листок»**

Выразить свои эмоции, пожелания, интересные случаи и факты по прохождению этапов в виде боевого листка. (канцелярские принадлежности свои)

**Подведение итогов конкурса**: победители определяются по наибольшей сумме баллов. Команды-призеры награждаются дипломами, команды, не занявшие призовых мест – грамотами. Также награждаются команды-победители каждого этапа конкурса.   
  
**Условия определения зачета и определения победителей и призеров:**После открытия команды-участники получают “Маршрутные листы” с указанием этапов-заданий. Каждая из команд проходит этап поочередно. После выполнения задания команда передвигается на следующую станцию (согласно маршрутному листу). На каждом этапе команда зарабатывает баллы (с учетом штрафных баллов), которые заносятся в “маршрутный лист”. По окончании игры баллы суммируются. Команда, набравшая большее количество баллов, занимает I место. Победители и призеры награждаются дипломами разных степеней. На каждом этапе определяется лучшая команда и награждается в грамоты в номинации (лучший стрелок, лучший девиз команды, лучший знаток истории, лучший боевой листок, лучшая строевая подготовка).   
  
Подведение итогов .  
По окончании соревнований команды сдают маршрутные листы-карточки в штаб, где судейская проводится анализ результатов.

Приложение 1

Вариант 1 (упрощённый) Команды командира на Зарницу

1. Отделение «Равняйсь», «Смирно»

2. Товарищ судья, команда (название) ……… класса на конкурс смотр строя построена. Командир команды фамилию и имя

3. Отделение «Равняйсь», «Смирно» по порядку рассчитайсь (1,2,3,4,5,6)

4. В две шеренге стройсь, в одну шеренгу стройсь

5. Выполняются команды: «Равняйсь», «Смирно», «Вольно», «Налево!», «Направо», «Кругом!»

Приложение 2

*Использование досок*: 1) Подложите шины с обеих сторон ноги. Если есть третья доска, подложите её снизу. Шины должны быть выше колена и доходить до пятки.

2)Свяжите шины в нескольких местах – но не прямо в месте перелома.

Маршрутный лист команды…………….

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Название этапа  № этапа | Время | Штрафное время | балл |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
| 7 |  |  |  |
| 8 |  |  |  |
| 9 |  |  |  |